



Επιστημονική Ημερίδα «Πλατφόρμα Παιχνιδιών GAME2AWE»

Το **Σάββατο 6 Μαΐου** και ώρες **17.00 με 20.00** στην **αίθουσα ΗΛΕΚΤΡΑ** (Παλαμά 2, Καρλόβασι Σάμου) θα πραγματοποιηθεί επιστημονική ημερίδα με τίτλο: «**Πλατφόρμα Παιχνιδιών GAME2AWE**».

Η εκδήλωση διοργανώνεται από το Τμήμα Μηχανικών Πληροφοριακών και Επικοινωνιακών Συστημάτων (ΜΠΕΣ) του Πανεπιστημίου Αιγαίου που είναι ο Συντονιστής της κοινοπραξίας του έργου **GAME2AWE** (<https://game2awe.aegean.gr>) το οποίο είναι ενταγμένο στη Δράση Ερευνώ-Δημιουργώ-Καινοτομώ στον τομέα της Υγείας (κωδικός Τ2ΕΔΚ-04785).

Το έργο GAME2AWE (Gaming Your Way to Ageing Well) στοχεύει στην ανάπτυξη και αξιολόγηση μιας καινοτόμου πλατφόρμας παιχνιδιών για τη βελτίωση της φυσικής και γνωστικής υγείας των ηλικιωμένων. Η πλατφόρμα παρέχει στον χρήστη τη δυνατότητα άσκησης με την μορφή παιχνιδιών (exergames) και περιλαμβάνει κινήσεις με μεταβλητή πολυπλοκότητα ενσωματωμένες σε ένα διασκεδαστικό εικονικό περιβάλλον.

Η πλατφόρμα GAME2AWE σχεδιάζεται ακολουθώντας μια ανθρωποκεντρική προσέγγιση σχεδιασμού που εμπλέκει όλους τους ενδιαφερόμενους (ηλικιωμένους, φροντιστές, ειδικούς υγείας, μηχανικούς συστημάτων) στη διαδικασία ανάπτυξης του συστήματος. Η πλατφόρμα ολοκληρώνει διαφορετικές τεχνολογίες (αισθητήρας αναγνώρισης κινήσεων, εικονική πραγματικότητα και έξυπνο πάτωμα) ώστε να παρέχει στο χρήστη μεγαλύτερη ποικιλία αλληλεπιδράσεων και ασκήσεων. Ακόμη, ενσωματώνει αλγόριθμους μηχανικής μάθησης οι οποίοι υποστηρίζουν τη δυναμική προσαρμογή του συστήματος στα χαρακτηριστικά του χρήστη.

Στο πρώτο μέρος της εκδήλωσης θα γίνει παρουσίαση του έργου GAME2AWE, των τεχνολογιών που χρησιμοποιήθηκαν για την ανάπτυξη των παιχνιδιών, των σημαντικότερων συστατικών της πλατφόρμας ενώ θα γίνει αναφορά και στην πιλοτική δοκιμή της πλατφόρμας παιχνιδιών με πραγματικούς χρήστες.

Στο δεύτερο μέρος της εκδήλωσης θα δοθεί η δυνατότητα δοκιμής της πλατφόρμας παιχνιδιών GAME2AWE από τους συμμετέχοντες.

Η είσοδος στην εκδήλωση είναι ελεύθερη, ενώ στους συμμετέχοντες θα αποσταλεί ηλεκτρονικά βεβαίωση παρακολούθησης της ημερίδας.

Απαραίτητη η δήλωση συμμετοχής στον παρακάτω σύνδεσμο:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdHJgA28WBGCFVTPyz1EkOPpVb4663CZzqYKYjvCR2MzP00yg/viewform?usp=sf_link

Ακολουθεί το πρόγραμμα της ημερίδας.



Πρόγραμμα Ημερίδας

| | |
|---------------|---|
| 16:45 – 17:00 | Προσέλευση-Έναρξη Εκδήλωσης |
| 17:00 – 17:15 | Καλωσόρισμα Παρουσίαση έργου GAME2AWE Χρήστος Γκουμόπουλος, Αναπληρωτής Καθηγητής, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 17:15 – 17:30 | Δυναμική προσαρμογή δυσκολίας στην πλατφόρμα GAME2AWE Μιχαήλ Δανούσης, Υποψήφιος Διδάκτωρ, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 17:30 – 17:45 | Ανίχνευση γνωστικού και κινητικού επιπέδου με χρήση της πλατφόρμας GAME2AWE και αλγορίθμων μηχανικής μάθησης Μιχαήλ Δανούσης, Υποψήφιος Διδάκτωρ, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 17:45 – 18:00 | Παρουσίαση και επίδειξη παιχνιδιών τεχνολογίας Smart Floor Αλέξανδρος Φακής, Υποψήφιος Διδάκτωρ, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 18:00 – 18:15 | Παρουσίαση και επίδειξη παιχνιδιών τεχνολογίας Kinect Μιχαήλ Δανούσης, Υποψήφιος Διδάκτωρ, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 18:15 – 18:30 | Παρουσίαση και επίδειξη παιχνιδιών τεχνολογίας VR Αλέξανδρος Φακής, Υποψήφιος Διδάκτωρ, Τμήμα ΜΠΕΣ, Πανεπιστήμιο Αιγαίου |
| 18:30 – 18:45 | ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ |
| 18:45 – 19:45 | Δοκιμή παιχνιδιών από τους συμμετέχοντες |
| 19:45 – 20:00 | Αποτίμηση Αποτελεσμάτων – Μελλοντικές προεκτάσεις – Συζήτηση |