

Συνοδευτικό κείμενο της πρόσκλησης συμμετοχής

Στην σύγχρονη ψηφιακή εποχή τεράστιος όγκος δεδομένων δημιουργείται καθημερινά και πολλές πλευρές της καθημερινότητας μας εξαρτώνται από αυτά. Κλειδί για τη βελτίωση της καθημερινότητας αυτής είναι η εύκολη διαχείριση αυτών των δεδομένων για την παραγωγή πληροφορίας και γνώσης, που θα συνδυαστούν στη συνέχεια και θα χρησιμοποιηθούν σε έργα τα οποία πρέπει να διαχειριστούμε αποδοτικά για τη δημιουργία ολοκληρωμένων και χρήσιμων προϊόντων.

Με πρωτοβουλία της **Άγονης Γραμμής Γόνιμης** και με τη χορηγία και την υποστήριξη της **Microsoft** δημιουργήθηκε το πρόγραμμα **‘Seas of Good’**, στο πλαίσιο του οποίου το **Τμήμα Περιβάλλοντος** προσφέρει στους τελειόφοιτους και τους επί πτυχίω φοιτητές και φοιτήτριες του την ευκαιρία εκπαίδευσης τους σε ψηφιακά εργαλεία και εφαρμογές σχετικά με τη **διαχείριση έργων (project management)**, τη **διαχείριση των δεδομένων (data management)** και την **επιχειρηματική ευφυΐα (business intelligence)**. Στόχος η ανάπτυξη ψηφιακών δεξιοτήτων σημαντικών στην αγορά εργασίας και σχετικών με την επαγγελματική αποκατάσταση των περιβαλλοντολόγων. Την υλοποίηση και επιμέλεια του εκπαιδευτικού προγράμματος σεμιναρίων έχει αναλάβει η **Code.Hub**.

Για το **Τμήμα Περιβάλλοντος**, η ανάπτυξη των ψηφιακών δεξιοτήτων των αποφοίτων του είναι πρωταρχικής σημασίας. Η πεποίθηση αυτή εδράζεται στο γεγονός ότι ένας σύγχρονος περιβαλλοντολόγος καλείται να 1. Δώσει απαντήσεις σε πολύπλοκα ζητήματα, όπως οι συνέπειες των ανθρωπογενών πιέσεων (κλιματική αλλαγή, ρύπανση, ...) στην περιβαλλοντική ασφάλεια. 2. Συνδυάσει γνώσεις από διαφορετικούς τομείς και να συντονίσει διεπιστημονικές ομάδες. 3. Να αποκωδικοποιήσει σύνθετες έννοιες και να τις μεταδώσει σε ένα ετερογενές κοινό (δημόσια διοίκηση, στελέχη επιχειρήσεων, ευρύ κοινό). Καθεμιά από αυτές τις συνιστώσες είναι σήμερα άρρηκτα δεμένες με ψηφιακές δεξιότητες, όπως η ανάλυση σύνθετων περιβαλλοντικών δεδομένων, η ψηφιακή οργάνωση και διαχείριση ομάδων και έργων, η παρουσίαση αποτελεσμάτων και η σύνταξη εκθέσεων για τη λήψη αποφάσεων.

Πιστεύουμε ότι το προσφερόμενο σεμινάριο είναι μια ενδιαφέρουσα προέκταση των μαθημάτων που προϋπάρχουν στο πρόγραμμα σπουδών του Τμήματος (μαθήματα πληροφορικής και προγραμματισμού, στατιστικής, μαθήματα σχετικά με μεθόδους έρευνας και ποσοτικής ανάλυσης) και θα προσφέρουν σημαντικές δεξιότητες που θα ενισχύσουν το προφίλ των αποφοίτων του Τμήματος στην αγορά εργασίας.

Η **Άγονη Γραμμή Γόνιμη** είναι μια Αστική μη Κερδοσκοπική Εταιρεία που δραστηριοποιείται από το 2007 σε απομακρυσμένες περιοχές και νησιά της Ελλάδας. Κοινό όραμα των προγραμμάτων της είναι η ισότιμη πρόσβαση στην εκπαίδευση, τον πολιτισμό και την υγεία, ανεξάρτητα του τόπου διαμονής τους. Μέσο για την επίτευξη του οράματος αποτελεί η συγκρότηση και η παρουσίαση ενός πολυσχιδούς περιβάλλοντος μάθησης με πολλαπλά γνωστικά αντικείμενα καθώς και η σχεδίαση και υλοποίηση προγραμμάτων εταιρικής κοινωνικής ευθύνης.

Η **Code.Hub** ως κορυφαίος φορέας μάθησης και ανάπτυξης (L&D) και μεταφοράς τεχνογνωσίας σε νέους επιστήμονες και επαγγελματίες στο χώρο της Πληροφορικής και των Νέων Τεχνολογιών, έχει σχεδιάσει το πρόγραμμα με σκοπό την άμεση έκθεση των φοιτητών σε πραγματικά σενάρια, δεδομένα και καταστάσεις με τις οποίες έρχονται αντιμέτωποι οι επαγγελματίες των χώρων αυτών.

Με την ολοκλήρωση του προγράμματος οι φοιτητές θα μπορούν να χρησιμοποιήσουν άμεσα την αποκτηθείσα γνώση και να διευρύνουν τους επαγγελματικούς τους ορίζοντες και τη δυνατότητα επαγγελματικής αποκατάστασης σε εταιρίες αιχμής στις σύγχρονες συνθήκες εργασίας.

Ο στόχος της ενότητας της **διαχείρισης έργων (project management)** είναι να φέρει τους συμμετέχοντες σε επαφή με τις βέλτιστες πρακτικές οργάνωσης της υλοποίησης έργων τεχνικής και διοικητικής φύσεως. Χαρακτηριστικά όπως το είδος του έργου, ο αριθμός των εμπλεκομένων, το εύρος των παραδοτέων, οι χρονικοί περιορισμοί και οι συνδυασμοί τους καθιστούν απαραίτητη την επεξεργασία τους και τη λήψη σημαντικών αποφάσεων για την εξέλιξη και την παρακολούθηση των διαδικασιών. Στις θεματικές υπο-ενότητες της ομάδας αυτής θα εξεταστούν από πρακτική σκοπιά οι παράμετροι, οι πρακτικές και τα εργαλεία που καθορίζουν, παρακολουθούν και βελτιώνουν την πορεία των έργων. Ενδεικτικά εργαλεία που θα χρησιμοποιηθούν είναι το **MS Project** και το **ProjectLibre** για την οργάνωση και τη διαχείριση των έργων, καθώς και το εργαλείο **MS Teams** που επιτρέπει στις ομάδες να οργανώνονται και να επικοινωνούν κατά τη διαδικασία εκτέλεσης του έργου. Μια σειρά από εργαλεία, όπως το **Trello** και το **Jira**, θα προστεθούν στο περιβάλλον **MS Teams**, για να διευκολύνουν την συνεργασία των μελών της ομάδας.

Οι συμμετέχοντες θα μπορούν να αναγνωρίσουν τις ανάγκες του προβλήματος, έτσι ώστε να επιλέξουν και να εφαρμόσουν επιτυχώς τη βέλτιστη κάθε φορά πρακτική στη διαχείριση των έργων, στα οποία εμπλέκονται, όπως αυτές εφαρμόζονται σήμερα στους επαγγελματικούς χώρους. Ταυτόχρονα θα μάθουν να οργανώνουν τη συνεργασία των μελών της ομάδας χρησιμοποιώντας σύγχρονα εργαλεία και τεχνικές.

Στόχος της ενότητας που ασχολείται με τα **δεδομένα, τις εφαρμογές και την επιχειρηματική ευφυΐα** είναι η εκμάθηση των εργαλείων που ανήκουν στην πλατφόρμα της **Microsoft: Power Platform**. Η πλατφόρμα προσφέρει τέσσερα εργαλεία. Το **Power BI** είναι ένα εργαλείο που εξειδικεύεται στην ανάλυση των δεδομένων, την ανακάλυψη προτύπων σε αυτά και στην παροχή διαδραστικών και ανανεώσιμων, σε πραγματικό χρόνο, οπτικοποιήσεων τους ακόμα και όταν τα δεδομένα έρχονται από διαφορετικές πηγές. Το **Power Automate** είναι ένα εργαλείο που επικεντρώνεται στην ενίσχυση της παραγωγικότητας μέσω της αυτοματοποίησης των ροών (flow) εργασίας και την αυτοματοποίηση των επιχειρηματικών διαδικασιών. Το **Power Apps** είναι ένα περιβάλλον που επιτρέπει τη γρήγορη και εύκολη ανάπτυξη εφαρμογών προσαρμοσμένων στα δεδομένα και στις ανάγκες των χρηστών με ελάχιστη ή και καθόλου χρήση κώδικα γραμμένου σε μια γλώσσα προγραμματισμού (no-code/low-code apps) μέσα από ένα απλό γραφικό περιβάλλον. Αναφορά θα γίνει και στο **Power Virtual Agents**, ένα εργαλείο που επιτρέπει την εύκολη ανάπτυξη και **διαχείριση πανίσχυρων πρακτόρων (chatbot)** που μπορούν να αλληλεπιδρούν με τους εκάστοτε χρήστες παρέχοντας τους τη βοήθεια που χρειάζονται.

Με βάση την ενότητα αυτή οι συμμετέχοντες θα μπορούν να αναπτύξουν εύκολα σύνθετες υπολογιστικές εφαρμογές (apps), να προετοιμάζουν, μοντελοποιούν, οπτικοποιούν και αναλύουν τα δεδομένα τους και να αυτοματοποιούν επιχειρηματικές διαδικασίες χωρίς ή με ελάχιστη χρήση κάποιας γλώσσας προγραμματισμού.